

# Matematica Senza Frontiere Junior

Scuola primaria - classe quinta  
Scuola secondaria di primo grado - classe prima

**Competizione 26 febbraio 2018**

## TABELLA DI VALUTAZIONE

Es.	Risultati attesi	Elementi di valutazione	Punti
<b>1</b>	<b>Una testa, due gobbe</b>		<b>7</b>
	Comprensione di un testo in lingua straniera. Operazioni con numeri e cifre. Ordinamento e confronto tra numeri.	Risoluzione corretta formulata nella lingua prescelta	7
		Risoluzione impostata correttamente, formulata nella lingua prescelta, ma non conclusa	2
		Risoluzione corretta ma formulata in italiano o solo numerica	1
		Risoluzione errata	0
<b>2</b>	<b>Un mosaico bicolore</b>		<b>5</b>
	Approccio in base a una strategia individuata e argomentata o con approccio per tentativi. Controllo del processo risolutorio rispetto alla consegna.	Risoluzione corretta	5
		Risoluzione corretta ma non curata	4
		Risoluzione non conclusa ma con individuazione delle due colonne dove sono già colorate tre caselle arancioni (in copia, grigie chiare)	2
		Risoluzione errata	0
<b>3</b>	<b>Dividersi per giocare meglio</b>		<b>5</b>
	Approccio anche per tentativi con controllo della congruità e della coerenza del prodotto in itinere e finale.	Risoluzione corretta e motivata	5
		Risoluzione corretta ma non motivata	3
		Risoluzione con impostazione corretta che rispetta tutti i vincoli, ma senza tenere conto che il numero di squadre debba essere massimo	2
		Risoluzione errata	0
<b>4</b>	<b>Bocca cucita</b>		<b>5</b>
	Decodifica del testo con memorizzazione mentale delle condizioni vincolanti. Controllo in itinere e finale che la raffigurazione sia coerente con la consegna.	Risoluzione corretta	5
		Risoluzione con risposta: 21 giorni	2
		Risoluzione errata	0

<b>5</b>	<b>La cantina di Nano Blu</b>		<b>7</b>
	Padronanza del concetto di composizione dei colori base. Risoluzione per tentativi o secondo un algoritmo, sempre tenendo conto dei vincoli.	Risoluzione corretta e motivata <i>Nota:</i> penalizzazione di 1 punto per errore relativo all'unità di misura o sua omissione	7
		Risoluzione corretta ma non motivata	5
		Risoluzione impostata correttamente senza esplicita conclusione	1
		Risoluzione errata	0
<b>6</b>	<b>Il re è morto. Viva il re!</b>		<b>10</b>
	Riconoscimento figure geometriche equivalenti. Calcolo di aree di triangoli.	Risoluzione corretta e completa	10
		Risoluzione con impostazione fino al calcolo delle aree individuate correttamente senza conclusione	9
		Risoluzione con conclusione corretta ma con errore di calcolo dell'area di ciascuna delle quattro parti uguali	6
		Risoluzione limitata al calcolo di tre aree	4
		Risoluzione con risposta corretta ma con motivazione parziale	3
		Risoluzione limitata al calcolo di una o due aree	2
		Risoluzione limitata all'affermazione della risposta corretta	1
	Risoluzione errata	0	
<b>7</b>	<b>Un buon incastro</b>		<b>7</b>
	Esercizio di logica previsionale con sottesa distribuzione dei vincoli.	Risoluzione corretta e completa	7
		Risoluzione errata	0
<b>8</b>	<b>Vicine vicine</b>		<b>10</b>
	Analisi della situazione proposta riconoscendola come problema aperto. Formulazione di ipotesi circa le variabili in gioco e la loro stima. Operazioni aritmetiche.	Risoluzione corretta, completa e curata nella concatenazione delle ipotesi e dei vincoli <i>Nota:</i> penalizzazione di 1 punto per errore relativo all'unità di misura o sua omissione; 4 punti per ipotesi non realistiche	10
		Risoluzione con impostazione corretta (dimensioni del pannello e della cartolina) ma con un errore di calcolo o risoluzione con risposta corretta e motivazione parziale (senza calcoli o senza raffigurazione equivalente ma con esplicitazione delle ipotesi iniziali)	6
		Risoluzione limitata all'individuazione realistica delle dimensioni del pannello e della cartolina e del numero delle cartoline tramite dichiarazione senza verifica di non sovrapposizione	4
		Risoluzione limitata all'individuazione delle ipotesi iniziali (dimensioni del pannello e delle cartoline) o raffigurazione realistica con indicazione corretta del numero di cartoline senza esplicitazione delle misure	3
		Risoluzione con impostazione di procedura iniziale corretta inficiata da una ipotesi di base non realistica o con alcune considerazioni pertinenti non concluse però correttamente	1
		Risoluzione errata	0

9	Meno lungo è, più è corto		10
Congetture correlate e verifica delle conseguenze dedotte. Calcolo in sistema di misura del tempo con passaggio tra misure in minuti in ore e viceversa.	Risoluzione corretta		10
	Risoluzione con risposta errata purché con evidenza di impostazione corretta inficiata da un errore di calcolo (non però nell'uso del sistema sessagesimale)		6
	Risoluzione con risposta errata purché con evidenza di impostazione corretta inficiata da un errore di calcolo nell'uso del sistema sessagesimale		4
	Risoluzione errata <i>Nota: se non ci sono riportati passaggi di calcolo non si può riscontrare l'evidenza per cui a fronte di risposta errata il punteggio è 0</i>		0

### Avvertenze

L'attribuzione del punteggio di ogni esercizio è assegnata tenendo conto di:

- il grado di formalizzazione richiesto
- il grado di operatività/manualità espresso
- la richiesta di spiegazione/justificazione...
- la creatività espressa
- la cura dimostrata

il tutto complessivamente deciso in modo che ogni classe possa essere valorizzata nelle sue competenze evitando la penalizzazione.

Non si assume, pertanto, come criterio esclusivo la difficoltà/facilità del quesito dipendente anche dal curriculum praticato.