

Matematica Senza Frontiere Junior

Competizione Junior del 6 febbraio 2007 - Criteri di valutazioni

Esercizio 1 : **Signor Cubo**

- 10 punti : sviluppo corretto: ogni simbolo al suo posto
 - 10+2 : sviluppo corretto e con i simboli correttamente orientati
- OSS. *Lo sviluppo può essere fatto in vari modi, tutti sono accettati anche se diversi da quello suggerito dal testo.*

Esercizio 2 : **Il club di judo**

- 8 punti: ragionamento corretto ma con errori di calcolo
- 10 punti : risultato esatto senza spiegazione del processo risolutivo
- 10+1 punti: risultato corretto con rappresentazione verbale, grafica, tabulare.... del ragionamento anche se non esauriente e completa
- 10+2 punti: risultato corretto con rappresentazione completa e chiara del ragionamento

Esercizio 3 : **Il gioco del domino**

- 10 punti : individuata una configurazione corretta
- 10+1 punti: una configurazione corretta con giustificazione o illustrazione del ragionamento
- 10+1 punti: 2 configurazioni corrette
- 10+2 punti: 2 configurazioni corrette con riconoscimento che le soluzioni trovate sono uguali a meno di una simmetria

Esercizio 4 : **Pirati**

- 8 punti: risultato senza spiegazioni
- 10 punti: risultato con spiegazione anche se poco chiara o incompleta
- 10+1 punti: risultato corretto con spiegazione discorsiva o schema o rappresentazione grafica o esplicitazione di calcolo

Esercizio 5 : **La cicala e la formica**

- 8 punti: risultato corretto senza spiegazioni
- 10 punti: risultato corretto con spiegazioni
- 10+2 punti: se la rappresentazione del ragionamento è particolarmente significativa

Esercizio 6 : **A voi il compasso**

- 9 punti: disegno con dimensioni che rispettano l'ordine delle grandezze ma non sono precise
- 10 punti: disegno corretto anche nelle dimensioni
- 10+1 punti: per la cura e la precisione nel disegno

Esercizio 7 : **Viaggio in Europa**

- 8 punti: con 4 o 5 itinerari corretti
- 10 punti : con i 6 itinerari corretti
- n +2 punti aggiuntivi se è palese un criterio per organizzare il conteggio degli itinerari

Esercizio 8: **Alla maniera di Paul Klee**

- 6 punti: con colitura corretta (rispetto delle regole) indipendentemente dal numero di caselle di color grigio
- 10 punti: se il numero delle caselle di color grigio non supera 10
- 10+ 1 punti: se il numero delle caselle di color grigio è 9
- 10+ 2 punti: se il numero delle caselle di color grigio è 8
- 10+ 3 punti: se il numero delle caselle di color grigio è 7 e così via